

GUERRE TRIBALE

Chef d'équipe A :

Equipe A

Chef d'équipe B :

Equipe B

Les tables sont rassemblées en deux îlots. Chaque équipe tire 3 questions au sort. Au sein d'une équipe, il y a partage des travaux, recherche en utilisant un brouillon si nécessaire, mise en commun. Le Chef d'équipe peut distribuer le travail. Au bout de 10 minutes, le Chef d'équipe désigne qui ira répondre au tableau.

1er Round

- Les membres désignés par les équipes passent au tableau (en alternant) pour lire leur question et y répondre.
 - Une équipe a le droit de refuser de répondre à une question, mais celle-ci peut alors être reprise par l'équipe adverse. Si la personne désignée par l'équipe adverse réussit à répondre, son équipe gagne 1 point.
 - Le Maître du jeu et les membres de l'autre équipe peuvent demander des précisions à l'orateur.
 - Le Maître du jeu donne 1 point si la réponse est suffisante, 0 point sinon.
-
- Faire autant de rounds que l'on désire.
 - Placer les questions traitées dans une enveloppe, et placer celles qui n'ont pas été réussies dans une autre enveloppe.

DERNIERE DEMI-HEURE : Le Maître du jeu dit quelle équipe a gagné et donne le score. Il lit (ou écrit au tableau) les questions qui n'ont pas été traitées pendant les rounds, et demande à tous de chercher des réponses (chacun à son bureau et ayant droit à un brouillon). Le Maître du jeu est autorisé à donner des indications et à répondre aux questions ! Les questions non traitées pourront faire l'objet d'un prochain TD classique,